|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회 의 록** | | |
| **회의주제** | 산학프로젝트2 프로젝트 계획 | |
| **회의일자** | 2024/09/24 | |
| **회의장소** | 공학1관/1호관(L302) | |
| **참석자**  (직급생략) | 팀장 | 기타 |
| 이성권 |  |
| 팀원 |
| 이충용, 텡기스 |
| **회의요지** | 회의목적 | |
| 산학프로젝트2 프로젝트 계획 수립 | |
| 【회의내용】 (상세 내용은 2페이지부터 참조) | |
| 프로젝트의 상세한 계획을 위해 계획서를 작성하기로 함. 이는 9/24 당일에 다 같이 토의해 대략적인 계획서를 작성함. 이후 추가적인 토의를 통해 이충용님이 계획서의 전반적인 보강을 한 후 10/7이전까지 계획서를 완성하기롤 함.  프로젝트 수행을 위한 역할을 결정함. 이성권님과 텡기스님이 주로 백엔드 개발을 맡고 이충용님이 프론트엔드 개발을 맡기로 결정함.  형상관리를 위해 github를 사용하기로 결정함. 이는 텡기스 님이 담당하기로 결정함.  앱 개발에 필요한 화면을 임시로 설계함. 필요한 기능인 ‘여행 지역 추천 기능’과 ‘지도 마커 표시 기능’, ‘회원가입 창’, ‘로그인 창’등을 구상함. 화면의 크기는 요즘 나오는 스마트폰의 크기인 3200 x 1440으로 통일하기로 함.  개발 방법론으로 폭포수 모델을 채택함. 개발이 순차적으로 이루어져야 기능 구현이 되는 계획이 많고, 작은 프로젝트에도 무리없이 적용 가능한 모델이라고 판단해 폭포수 모델을 채택하였음.  이후의 차질없는 프로젝트 개발을 위해 WBS를 이성권님이 작성해 따로 단톡방에 올려 주기로 함. | |
| 결 정 사 항 | |
| 계획서 작성을 완료한 후 10/7부터 프로그램 개발에 착수하기로 결정함. | |